# 学习大纲

|  |
| --- |
|  |

# 对于ARM64、x86 和x64 计算机，默认栈大小为1 MB

## 由于栈的容量非常小而且使用又非常频繁,所以在栈中定义变量或者数组变量定义得太大,栈里面只能使用少量数据,两个你的程序很大需要使用很多数据,你可以把这些数据分配在堆上面.如果了在栈里面分配了比栈的容量更大的空间,就会程序栈溢出,引起程序崩溃

# 演练

## 1.新建一个常规空项目,取名:Lesson82-app-mem-use,然后新建一个cpp文件取名: app-mem-use,添加一些基本代码

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  #include<stdlib.h>  int main()  {  system("pause");  return 0;  } |

## 2.这是一个非常简单的程序,只是用来理解内存的使用的

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  #include<stdlib.h>  int a = 0; //在全局初始化区  char\* p1; //在全局未初始化区  int main()  {  int b=0;//栈区  char s[] = "Hello";//栈区  char\* p2 = "hello 123456";//这里,p2是在栈区,但是等号右边的文本在文字常量区  static int age = 100; //静态初始化区,注意:静态区和全局区是在一起的.  p1 = (char\*)malloc(100);//p1在全局区,p1指向的内存在堆区.malloc函数就在在堆里面分配内存用的  char\* p3 = (char\*)malloc(100);//p2在栈区,p2指向的内存在堆区,这个是默认堆,在windows系统里面有一些API可以用来创建堆  system("pause");  return 0;  } |

# 这一节的学习到此为止